

ATTIVITÀ DI GENNAIO



II CONIGLIETTO PEPE

Un simpatico coniglietto è venuto a trovarci in ludoteca... Ci racconta le sue storie attraverso dei libricini con le sue foto nelle situazioni più strane... come quella volta in cui andò a salutare il suo amico orsetto musone che stava per andare in letargo. Nuovi amici, nuove scoperte, un biglietto speciale, canzoni, biscotti, e... una calda copertina.

Partendo dalla lettura dei libricini del coniglietto Pepe realizzati dagli educatori, i bambini saranno stimolati a svolgere delle attività manuali-creative, di manipolazione, motricità, logiche... tutte ispirate alle storie lette.



CHI C'È DIETRO QUELLE PORTE ?

Uno strano albero è cresciuto in ludoteca... Un riccio di nome Oreste ci scrive una lettera per dirci che verrà a trovarci presto in ludoteca ma prima bisogna aprire tutte le porte che sono presenti sull'albero e conoscere i suoi amici animali...

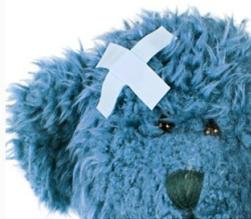
Ogni giorno i bambini si ritroveranno davanti ad un pannello di un albero per aprire una porticina e scoprire qual è l'animale del giorno, dopodiché scopriremo le sue caratteristiche attraverso letture animate, attività ludiche e laboratori.



LA BOTTEGA DI GEPPELLO

In ludoteca c'è un vecchio baule che prima non c'era... Tra le altre cose contiene anche una lettera dove c'è scritto che il baule appartiene a Geppetto, e ci fornisce le indicazioni per trovare la stanza per lui più preziosa, quella con il tavolo da lavoro e gli attrezzi ordinati in scaffali e mensole: un autentico angolo delle meraviglie. Per poter diventare maestri falegnami, bisognerà prima conoscere il loro funzionamento ed esercitarsi nel loro utilizzo.

I bambini, aiutati da un esperto, realizzeranno giocattoli in legno, senza fatica, senza grandi spese e, con la dovuta attenzione, senza il pericolo di farsi male. Quando si tratta di bambini, si pensa che costruire oggetti o giocattoli, e quindi maneggiare seghe, "trapani", raspe... richieda tali e tante abilità da scoraggiare loro e gli adulti che gli sono vicini. Nulla di più errato, e questo laboratorio lo dimostrerà!



L'OSPEDALE DEI BALOCCHI

I giochi hanno mille vite... Perché buttare un gioco anche se vecchio, se si può aggiustare e ci si può ancora giocare?

Dopo l'esperienza del Mercatino del Baratto continuiamo in ludoteca a sensibilizzare bambini e famiglie al riciclo di giochi e giocattoli. Questa volta verrà predisposto un vero e proprio laboratorio-officina per riparare quei giochi che si sono rotti o ai quali manca qualche pezzo...



LA BEFANA E LA MAGNIFICA GARA DI CANTO

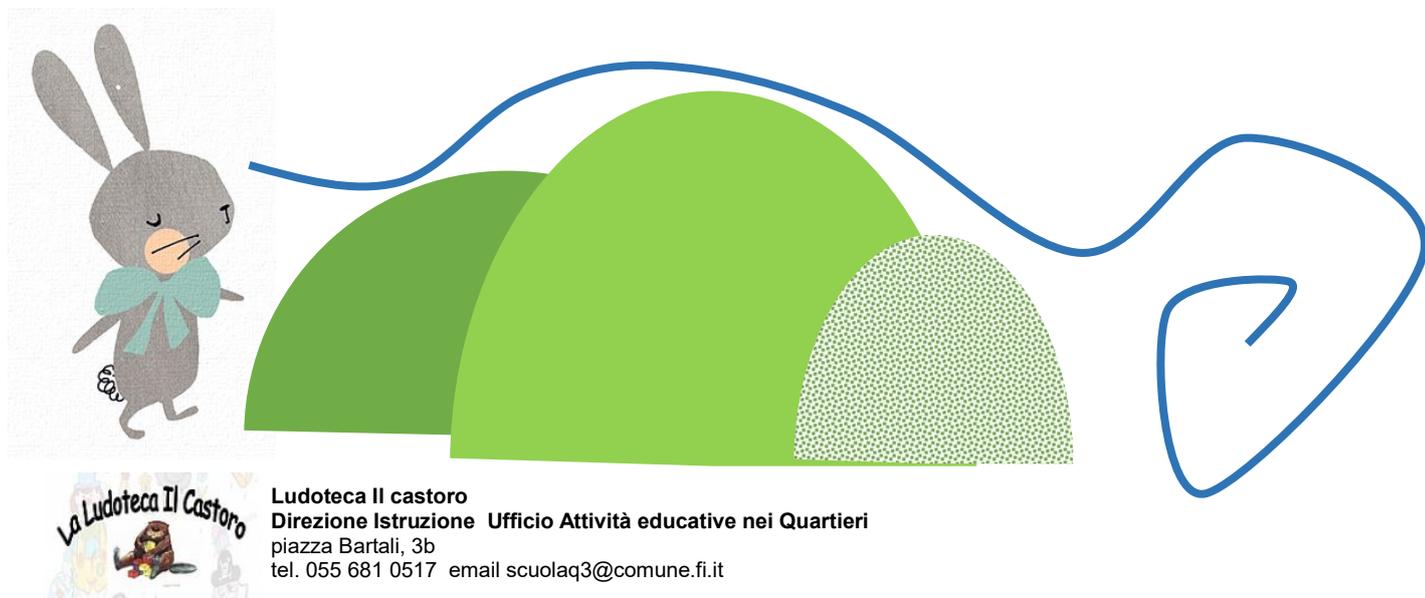
Festa della Befana del Quartiere 3 con spettacolo musicale di marionette... e ospite a sorpresa.

Spettacolo a cura del personale della ludoteca, calze offerte dalla sezione soci Coop Gavinana, merenda offerta da Terre di Masaccio
(necessaria la prenotazione, spettacoli alle ore 17.00 e 18.00)

È ALTRO ANCORA.....

IL CALENDARIO DELLE ATTIVITÀ DI GENNAIO

	Mattina	Pomeriggio
Lunedì 2	Preparazione delle calze della Befana	"Il lupo che non amava il Natale" Lettura animata
Martedì 3	"Il lupo che non amava il Natale" Lettura animata	Preparazione delle calze della Befana
Mercoledì 4	Racconti sulla Befana	"La Befana e la magnifica gara di canto" Spettacolo di marionette
Giovedì 5	Attività a cura del personale della "Tana dell'orso"	"Costruiamo i nostri giochi"
Lunedì 9	"Il coniglietto Pepe" Giochiamo con la schiuma da barba-neve	"Il coniglietto Pepe" Giochiamo con la schiuma da barba-neve
Martedì 10	"Il coniglietto Pepe" Prepariamo i biscotti per gli amici di Pepe	"Il coniglietto Pepe" Prepariamo i biscotti per gli amici di Pepe
Mercoledì 11	"Il coniglietto Pepe" Percorso motorio nel "bosco" alla ricerca dei pupazzi di neve	"Il coniglietto Pepe" Percorso motorio nel "bosco" alla ricerca dei pupazzi di neve
Giovedì 12	Attività a cura del personale della "Tana dell'orso"	"Il coniglietto Pepe" La coperta di Pepe
Venerdì 13	"Il coniglietto Pepe" Libri e canzoni di Pepe	"Il coniglietto Pepe" Libri e canzoni di Pepe
Sabato 14	"Tutta colpa della pupù" Lettura animata e laboratorio	



	Mattina	Pomeriggio
Lunedì 16	"Chi c'è dietro quella porta?" Giochiamo con il baco Gigi	"La bottega di Geppetto" Laboratorio con esperto sulla costruzione di giochi in legno
Martedì 17	"Chi c'è dietro quella porta?" Giochiamo con la talpa Mafalda	"Attacchi d'arte"
Mercoledì 18	"Chi c'è dietro quella porta?" Giochiamo con la farfalla Lalla	"L'ospedale dei balocchi" Laboratorio per aggiustare giochi rotti
Giovedì 19	Attività a cura del personale della "Tana dell'orso"	"Costruiamo i nostri giochi"
Venerdì 20	"Chi c'è dietro quella porta?" Giochiamo con la volpe Beatrice	"Gicomotricità" Percorsi e giochi di motricità
Sabato 21	"Che rabbia" Lettura animata e laboratorio	
Lunedì 23	"Chi c'è dietro quella porta?" Giochiamo con il ragno Carlo	"La bottega di Geppetto" Laboratorio con esperto sulla costruzione di giochi in legno
Martedì 24	"Chi c'è dietro quella porta?" Giochiamo con il castoro Giulio	"Attacchi d'arte"
Mercoledì 25	"Chi c'è dietro quella porta?" Giochiamo con la rana Mara	"L'ospedale dei balocchi" Laboratorio per aggiustare giochi rotti
Giovedì 26	Attività a cura del personale della "Tana dell'orso"	"Costruiamo i nostri giochi"
Venerdì 27	"Chi c'è dietro quella porta?" Giochiamo con la coccinella Camilla	"Gicomotricità" Percorsi e giochi di motricità
Sabato 28	"Dalla chioma" Lettura animata e laboratorio	
Lunedì 30	"Chi c'è dietro quella porta?" Giochiamo con il topo Gino	"La bottega di Geppetto" Laboratorio con esperto sulla costruzione di giochi in legno
Martedì 31	"Chi c'è dietro quella porta?" Giochiamo con la tartaruga Bruna	"Attacchi d'arte"